

Prosjekt: Tall Ships Race - Knop

Se på nettsiden om www.animatedknots.com.

Vi skal jobbe med [Basic Knots](#) og [Boating Knots](#).

Du trenger to stykker tau lengde ± 2 m, $\varnothing 6 - 10$ mm, i to ulike farger.

Oppgave 1: Lag noen av de knopene ved hjelp av animasjonene.

- Klikk på bildet for å se hvordan en lager denne knopen.
- Først prøv de knopene på [Basic Knots](#) : Square Knot, Sheet Bend, Figure of 8 Knot, Slip Knot.
- Etterpå prøv å lage knopene fra [Boating Knots](#) for eksempel: Stopper Knot, Bowline (= the king of knots), Clove Hitch.

Oppgave 2: Kategoriser de ulike knoper fra *Basic Knots* og *Boating Knots* i dine egne grupper.

- Det kan blir flere kategorier eller sub-kategorier.
- Beveg musa over bildet for å se forklaringen når en bruker denne knopen.
- Tenk for eksempel på hva du trenger for å lage knopen.

Oppgave 3: Lag ei lista av knuter og navn på norsk.

- Du kan velge om du lager bilder + ord på norsk eller ei lista på engelsk og norsk.
- Bruk for eksempel nettsiden om knuter fra [Kristiansand Sjø](http://www.syvende.no/om-syvende/) (www.syvende.no/om-syvende/) eller fra [Speiderne](http://www.kmspeider.no/) (www.kmspeider.no/)

Oppgave 4: Diskuter spørsmålene og skriv ned deres svar sånn at du kan presentere det.

- Hvorfor skal en bruke en kjent knop og ikke lage din egen knute?
- Hva er meningen med disse knopene?
- Hva kjennetegner en god knop?

Oppgave 5: Hvilken knoper skulle du bruke for å rigge og fortøye båten?

- Bruk en liten seilbåt. Det kan være en Optimist, Pirat, Laser eller et modell av en båt.
- Se på alle sted hvor du kan/må feste tau.

